

**Fisher-Price®**

**M9354**



## **ADVERTENCIA**

¡IMPORTANTE! GUARDE ESTE  
MANUAL DE INSTRUCCIONES;  
ES POSIBLE QUE NECESITE  
CONSULTARLO MÁS ADELANTE.

[www.fisher-price.com/es](http://www.fisher-price.com/es)  
[www.fisher-pricelatino.com](http://www.fisher-pricelatino.com)



## ADVERTENCIA

### Para evitar lesiones graves o la muerte:

- **Peligro de caídas:** no usar en superficies elevadas, ya que el movimiento del niño puede causar que el producto se resbale o voltee. Usar únicamente sobre el piso.
- **Peligro de asfixia:** no usar en superficies suaves (cama, sofá, cojín) ya que el producto puede voltearse y causar asfixia en superficies suaves.
- No dejar al niño fuera de su alcance.
- No utilizarla como sillita de auto.
- No usar como cargador o levantarla mientras el niño esté sentado en ella. No usar la barra de juguetes como asa.
- Siempre usar el sistema de sujeción.
- No se recomienda para niños que pueden incorporarse por sí solos (aprox. 6 meses, hasta 9 kg).

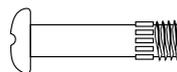
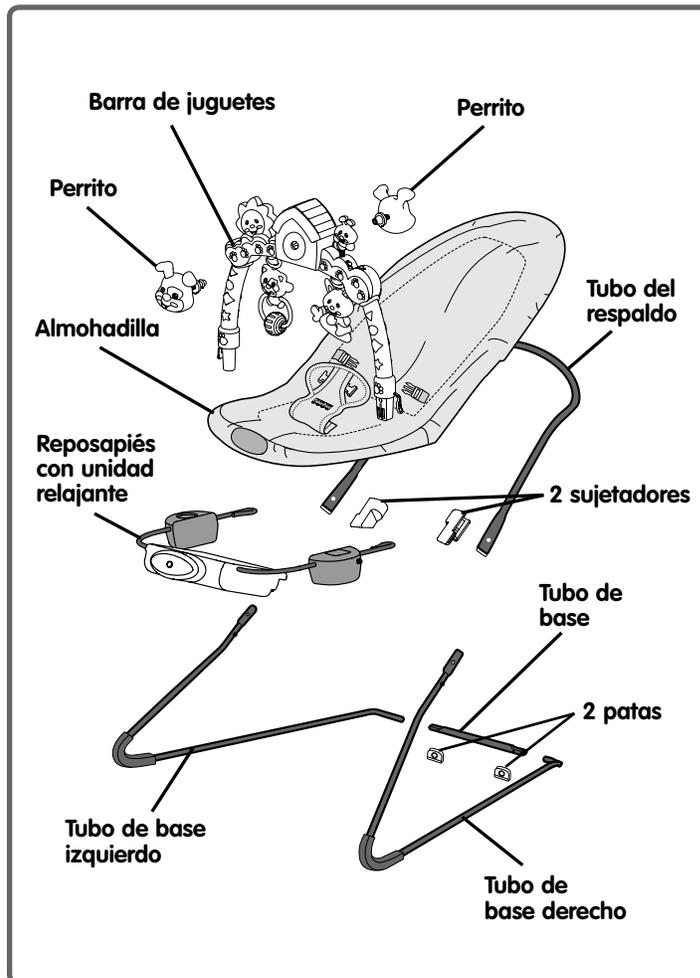


## PRECAUCIÓN

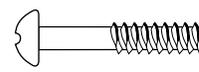
Este producto contiene piezas pequeñas en su estado desmontado. Requiere montaje por un adulto.

- Leer estas instrucciones antes de ensamblar y usar este producto.
- Requiere montaje por un adulto.
- Herramienta necesaria para el montaje: destornillador de estrella (no incluido).
- Funciona con 4 pilas **alcalinas** "D" (LR20) x 1,5V (no incluidas).
- LEA LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.
- Las características y decoración del producto pueden variar de las mostradas.

¡**IMPORTANTE!** Sacar todas las piezas del empaque e identificarlas antes de empezar con el montaje. Algunas piezas pueden venir embaladas en la almohadilla.



Tornillo M5 x 20 mm – 2

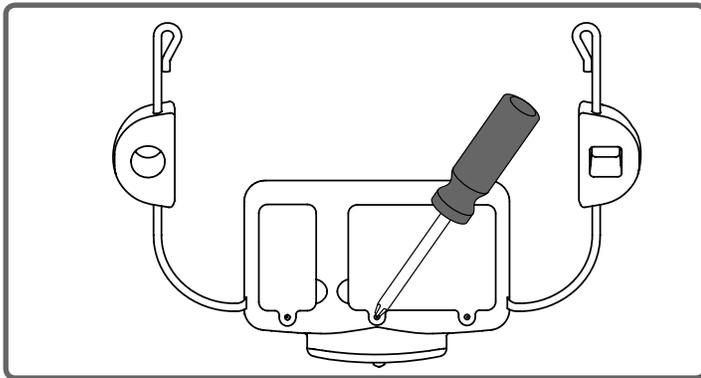


Tornillo n° 8 x 2,2 cm – 2

Se muestra a tamaño real

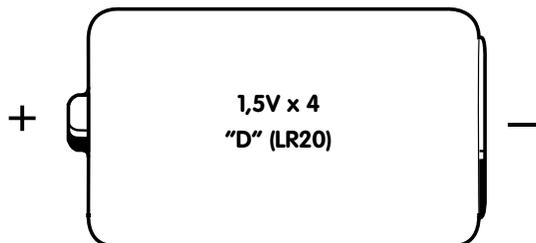
**Nota:** apretar y aflojar todos los tornillos con un destornillador de estrella. No apretar en exceso.

## Colocación de las pilas



- Aflojar los tornillos de las tapas de los compartimientos de pilas.
- Introducir 1 pila **alcalina** "D" (LR20) x 1,5V en el compartimiento de pila de la unidad relajante.
- Introducir 3 pilas **alcalinas** "D" (LR20) x 1,5V en el compartimiento de pilas de la barra de juguetes.
- Cerrar las tapas de los compartimientos de pilas y apretar los tornillos.

**Atención:** Se recomienda usar pilas **alcalinas** para una mayor duración.



- Proteger el medio ambiente no disponiendo de este producto en la basura del hogar (2002/96/EC). Consultar con la agencia local pertinente en cuanto a información y centros de reciclaje (solo Europa).

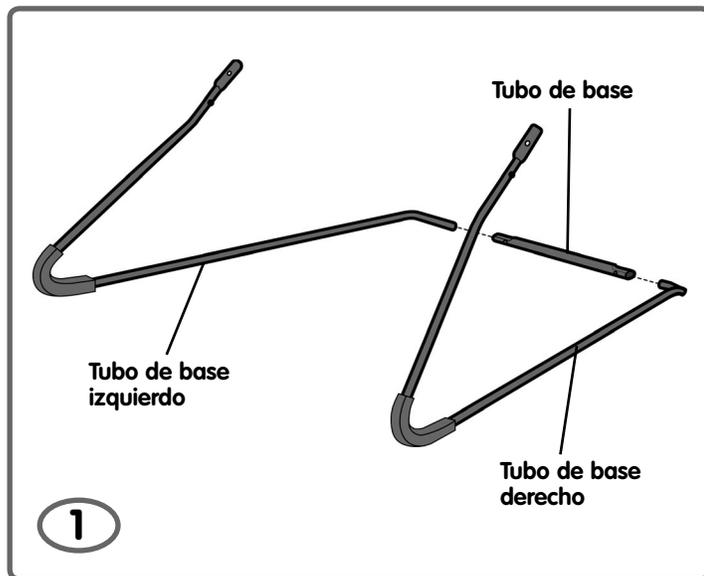
## Información de seguridad acerca de las pilas

**En circunstancias excepcionales, las pilas pueden derramar líquido que puede causar quemaduras o dañar el producto. Para evitar derrames:**

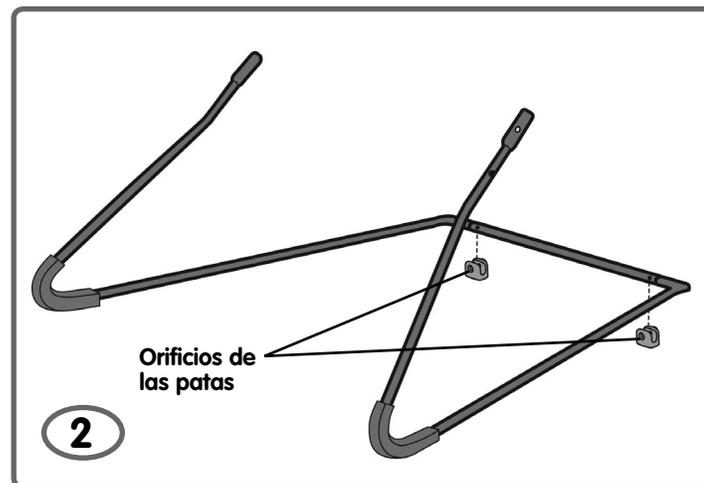
- No mezclar pilas nuevas con gastadas ni mezclar pilas alcalinas, estándar (carbono-cinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Cerciorarse de que la polaridad de las pilas sea la correcta.
- Sacar las pilas gastadas del producto y disponer de ellas de una manera segura. Sacar las pilas si el producto no va a ser usado durante un periodo prolongado. Disponer de las pilas gastadas de manera segura. No quemar las pilas ya que podrían explotar o derramar el líquido incorporado en ellas.
- No provocar un cortocircuito con las terminales.
- Usar sólo el tipo de pilas recomendadas (o su equivalente).
- No cargar pilas no recargables.
- Sacar las pilas recargables antes de cargarlas.
- La carga de las pilas recargables sólo debe realizarse con la supervisión de un adulto.

# Montaje

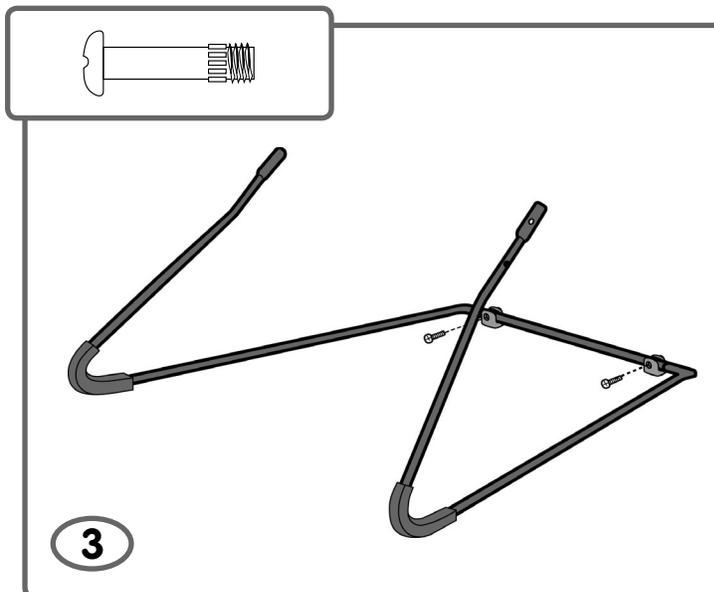
**¡IMPORTANTE!** Antes del montaje y de cada uso, revisar que el producto no tenga piezas dañadas, conexiones sueltas, piezas faltantes o bordes filosos. NO usar el producto si falta o está rota alguna pieza. Póngase en contacto con la oficina Mattel más próxima a su localidad para obtener piezas de repuesto e instrucciones, en caso de ser necesarias. No usar piezas de terceros.



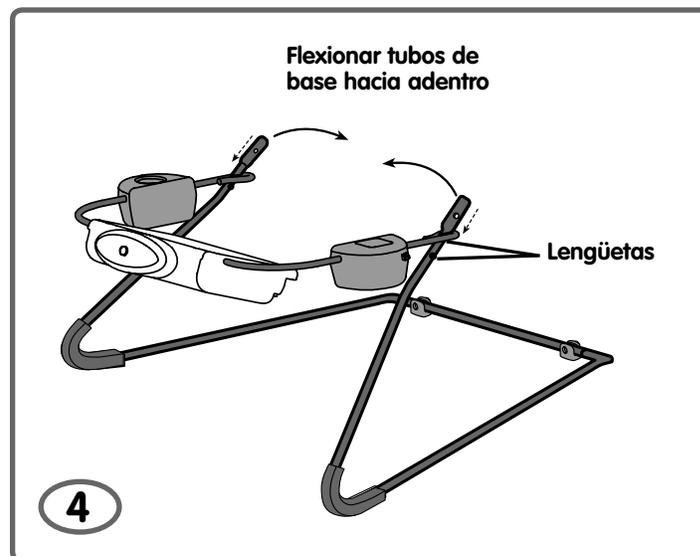
- Poner el tubo de la base sobre una superficie plana.
- Colocar los tubos de base izquierdo y derecho tal como se muestra.
- Introducir los tubos de base izquierdo y derecho en el tubo de la base.



- Colocar las patas de modo que los orificios apunten hacia Ud. y la superficie antiderrapante esté hacia abajo.
- Ajustar las patas en el tubo de la base, tal como se muestra.

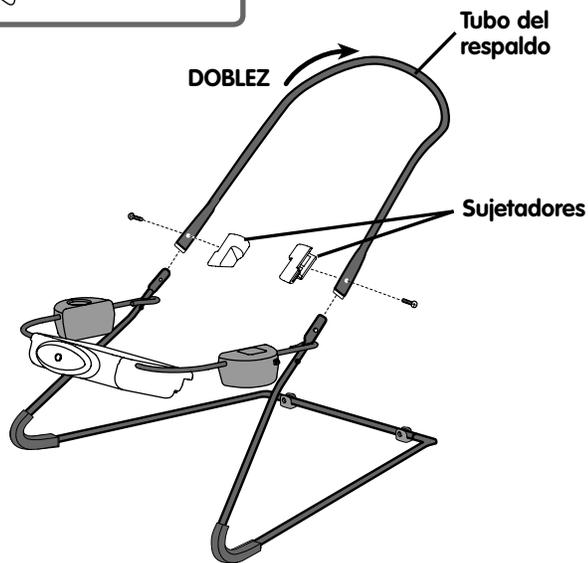
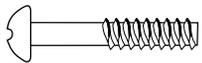


- Introducir un tornillo M5 x 20 mm en cada pata y apretarlos.

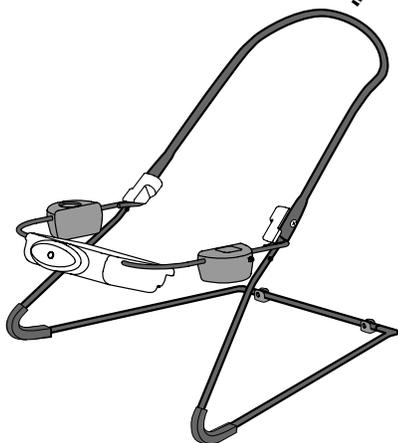


- Mientras flexiona los tubos de la base uno hacia el otro, enganchar el reposapiés en los extremos de los tubos de la base.
- Introducir el reposapiés **totalmente hacia abajo en las lengüetas** de los tubos de la base.

## Montaje



Jalar hacia arriba



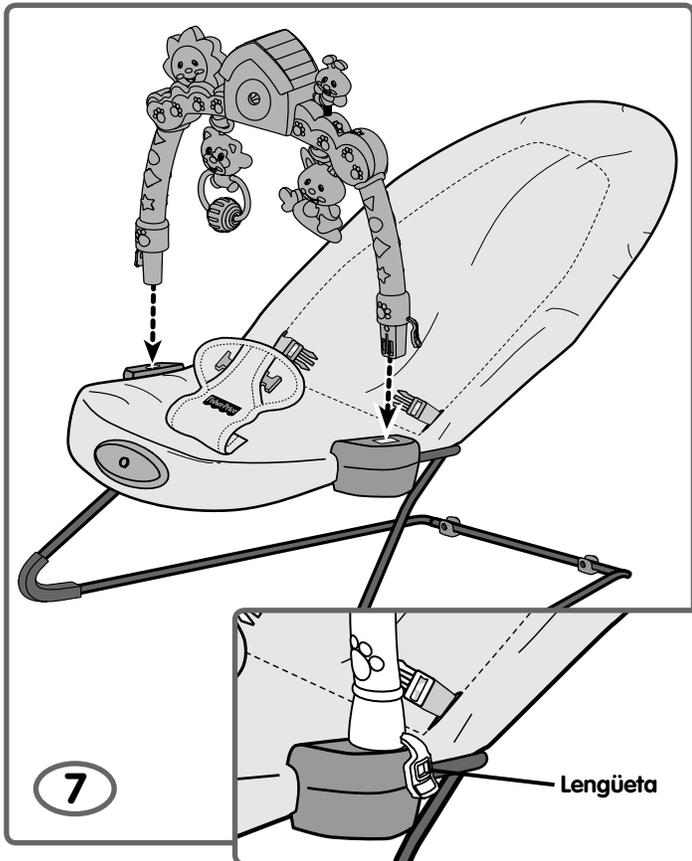
5



6

- Ajustar el compartimiento superior de la almohadilla sobre el tubo del respaldo.
- Ajustar el compartimiento inferior de la almohadilla alrededor del tubo del reposapiés.

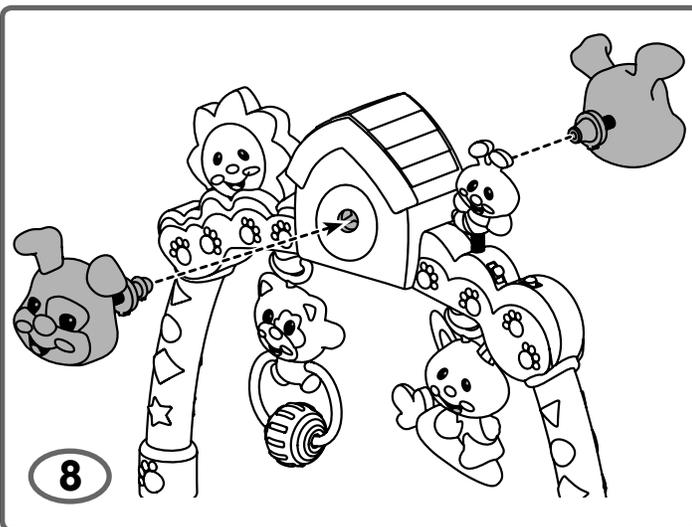
- Colocar el tubo del respaldo arriba de la unidad de la base. El tubo del respaldo debe doblarse hacia atrás.
- Introducir el tubo del respaldo totalmente en los tubos de la base.
- Introducir un sujetador (lado redondeado hacia adentro) en un extremo del tubo del respaldo.
- Insertar un tornillo n° 8 x 2,2 cm en el orificio **exterior** del tubo del respaldo y en el sujetador.
- Mientras sujeta el sujetador en su lugar, apretar el tornillo con un destornillador de estrella. No apretar en exceso.
- Repetir este procedimiento para asegurar el otro lado del tubo del respaldo en la unidad de la base, usando el sujetador y tornillo n° 8 x 2,2 cm restantes.
- Jalar hacia arriba el tubo del respaldo para verificar que está seguro. Si se sale cualquiera de los extremos del tubo del respaldo, significa que no está correctamente montado. Quitar los tornillos y sujetadores. Volver a leer y repetir el paso de montaje 5.



- Insertar los extremos de la barra de juguetes en las conexiones del reposapiés.

**Atención:** El extremo cuadrado de la barra de juguetes se ajusta en la conexión cuadrada y el extremo circular de la barra de juguetes se ajusta en la conexión circular.

- Verificar que los seguros de la barra de juguetes estén seguros. Las pequeñas lengüetas de las conexiones deben estar visibles en las aperturas de los seguros.



- Alinear la lengüeta de un perrito con la muesca de la conexión de la barra de juguetes.
- Insertar y **ajustar** los perritos en la barra de juguetes.

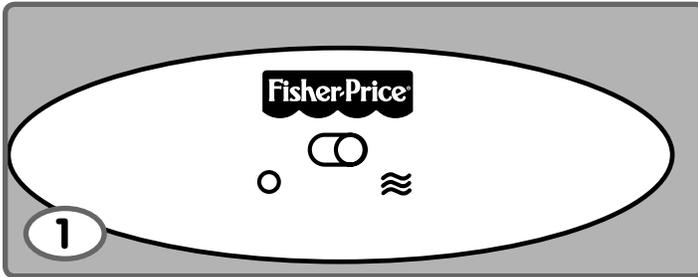


## ADVERTENCIA

**Para evitar lesiones graves o la muerte:**

- **Peligro de caídas:** no usar en superficies elevadas, ya que el movimiento del niño puede causar que el producto se resbale o voltee. Usar únicamente sobre el piso.
- **Peligro de asfixia:** no usar en superficies suaves (cama, sofá, cojín) ya que el producto puede voltearse y causar asfixia en superficies suaves.
- No dejar al niño fuera de su alcance.
- No utilizarla como sillita de auto.
- No usar como cargador o levantarla mientras el niño esté sentado en ella. No usar la barra de juguetes como asa.
- Siempre usar el sistema de sujeción.
- No se recomienda para niños que pueden incorporarse por sí solos (aprox. 6 meses, hasta 9 kg).

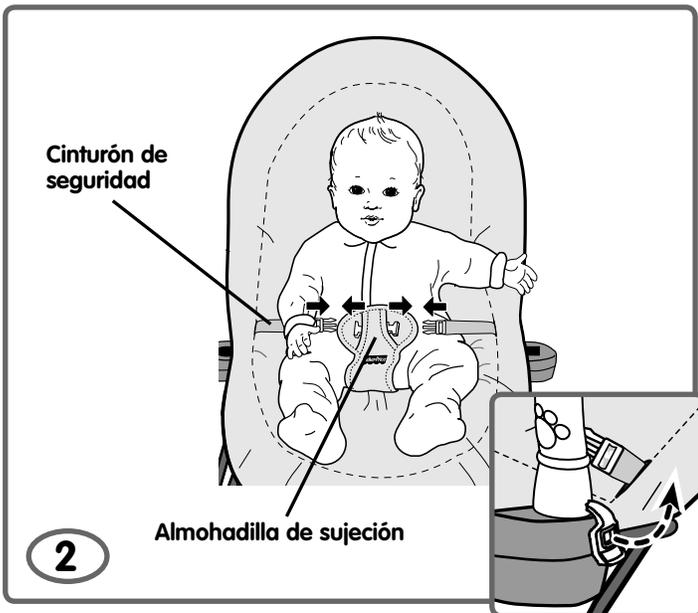
## Preparación y uso



### Vibraciones relajantes

- Asegurarse de que el niño esté bien asegurado en la silla.
- Para prender las vibraciones, poner el interruptor de encendido de la unidad relajante en **encendido** ≈.
- Para apagar las vibraciones, poner el interruptor de encendido de la unidad relajante en **apagado** O.

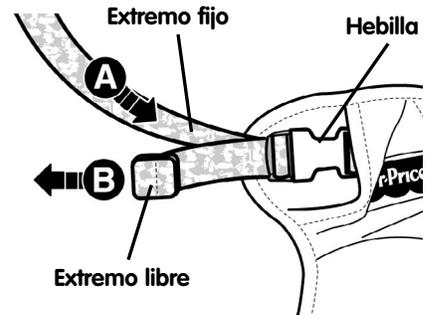
¡**IMPORTANTE!** Si las vibraciones pierden intensidad o dejan de funcionar, sacar la pila D (LR20) gastada de la unidad relajante y desecharla de manera segura. Sustituir la pila por 1 nueva pila **alcalina** "D" (LR20) x 1,5V.



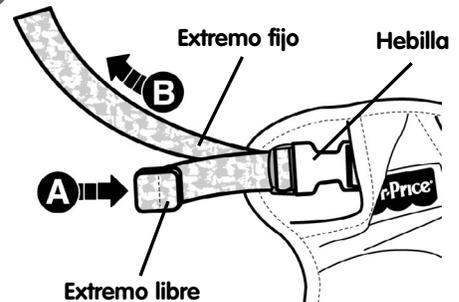
### Asegurar al niño

- Si la barra de juguetes está conectada, quitarla antes de sentar al niño en la silla. Jalar los extremos de los seguros y levantar la barra de juguetes. Sentar al niño en la silla. Colocar la sujeción entre las piernas del niño.
- Ajustar los cinturones de seguridad en las hebillas en cada lado de la almohadilla de sujeción. **Asegurarse de oír un clic en ambos lados.**
- Asegurarse de que la sujeción esté bien asegurada, jalándola en dirección opuesta al niño. La sujeción debe permanecer conectada.
- Conectar la barra de juguetes, si lo desea (ver el paso de montaje 7).

### APRETAR



### AFLOJAR



### Para apretar los cinturones:

- Introducir el extremo fijo del cinturón en la hebilla para formar un gancho **A**.
- Jalar el extremo libre del cinturón **B**.
- Repetir este procedimiento para apretar el otro cinturón.

### Para aflojar los cinturones:

- Introducir el extremo libre del cinturón en la hebilla para formar un gancho **A**. Agrandar el círculo jalando el extremo de éste hacia la hebilla.
- Jalar el extremo fijo del cinturón para acortar el extremo libre del cinturón **B**.
- Repetir este procedimiento para aflojar el otro cinturón.

**Atención:** Después de ajustar los cinturones al tamaño del niño, asegurarse de tirar de ellos para verificar que están bien ajustados.

## 3 modalidades de juego

## Mantenimiento



4

¡Batea cualquier juguete para que empiece la diversión!



Selector de modalidad



Interruptor de encendido/volumen

La almohadilla se puede lavar a máquina. Lavar la almohadilla por separado en agua fría en ciclo para ropa delicada. No usar lejía. Meter a la secadora por separado a temperatura baja y sacar inmediatamente después de finalizado el ciclo. Limpiar el armazón y barra de juguetes con un paño humedecido en una solución limpiadora neutra. No sumergir la unidad relajante ni la barra de juguetes.

## Información al consumidor

**ESPAÑA:** Mattel España, S.A., Aribau 200. 08036 Barcelona. [cservice.spain@mattel.com](mailto:cservice.spain@mattel.com). Tel: 902.20.30.10; <http://www.service.mattel.com/es>.

**GREAT BRITAIN:** Mattel UK Ltd, Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. [www.service.mattel.com](http://www.service.mattel.com).

**MÉXICO:** Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur #3579, Torre 3, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México, D.F. R.F.C. MME-920701-NB3. 59-05-51-00 Ext. 5206 ó 01-800-463 59-89.

**CHILE:** Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago, Chile.

**VENEZUELA:** Mattel de Venezuela, C.A., RIF J301596439, Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071.

**ARGENTINA:** Mattel Argentina, S.A., Curupaytí 1186, (1607) – Villa Adelina, Buenos Aires.

**COLOMBIA:** Mattel Colombia, S.A., calle 123#7-07 P.5, Bogotá.

**BRASIL:** Importado por : Mattel do Brasil Ltda.- CNPJ : 54.558.002/0008-04 - Av. Tenente Marques, 1246 - Sala 02 - 2º. Andar - 07770-000 - Polvilho - Cajamar - SP - Brasil. Serviço de Atendimento ao Consumidor (SAC): 0800-550780 - [sac@mattel.com](mailto:sac@mattel.com).

- Poner el interruptor de encendido/volumen en encendido con volumen bajo ◀), encendido con volumen alto ▶) o apagado ○.
- Poner el interruptor de modalidad en canciones y sonidos 🎵, diversión bateando ABC o melodías de larga duración 🎶.

### Canciones y sonidos 🎵

Batea cualquier juguete para activar canciones y divertidos sonidos de animales.

### Diversión bateando ABC

Batea cualquier juguete para oír una breve melodía o efecto de sonido.

### Melodías de larga duración 🎶

Batea cualquier juguete para escuchar 15 minutos de música continua.

**¡IMPORTANTE!** Si las luces se atenúan o el sonido o movimiento pierden intensidad o dejan de funcionar, sacar las pilas gastadas del compartimiento de la barra de juguetes y desecharlas de manera segura. Sustituir las pilas por 3 nuevas pilas alcalinas "D" (LR20) x 1,5V.